

Kännukuke raamatukogus avati innovatsioonilabor

12. oktoobril avati Kännukuke raamatukogus (E. Vilde tee 72) innovatsioonilabor, millega tähistati ühtlasi üleeuroopalist programmeerimisnädalat Code Week.

Innovatsioonilabori sarnased tegevustoad kuuluvad tänapäeval loomuliku osana raamatukogude juurde. Nende eesmärk on arendada erinevas vanuses kasutajate 21. sajandi digipädevusi, pakkudes kõigile võimalust töötada kaasaegsete seadmete ja arvutiprogrammidega. Tallinnas on Kännukuke raamatukogu innovatsioonilabor esimene omataoline. Laboris oli kõikidel huvilistel võimalik kasutada 3D-printerit Ultimaker 2+, graafikalaua WACOM Cintiq 22HD, kilelõikurit Roland GS-24 ja termopressi Siser TS-BASE.

Laboris katsetamist peljata ei tasu – raamatukoguhoidjad õpetavad huvilisi seadmeid kasutama ning on vajadusel abiks ka edaspidi. 3D-printeriga saab printida lihtsaid esemeid nagu nõõbid, uksekäepidemeid jms, aga soovi korral ka keerukaid objekte. Printimiseks sobivad mudelid või failid leida Internetist ning ka ise kujundada. Kilelõikuri abil on võimalik lõigata erinevaid kleebeiseid. Kujundeid või teksti saab samuti kas internetist alla laadida või ise kujundada. Soovi korral on võimalik kuumpresskilest välja lõigatud kleebeiseid kohapeal riide-



Esimesed katsetajad innovatsioonilaboris kätt proovimas.

le, nt kaasavõetud T-särkidele või kottidele pressida. Laboris olev suur graafikalaua võimaldab mugavalt ja kvaliteetselt arvutigraafikat luua. Joonistamiseks ja kujundamiseks saab innovatsioonilaboris kasutada programme CorelDraw, GIMP, AutoCAD ja 3ds Max. Nii innovatsioonilaborit tutvustavad koolitused kui ka edaspidine seadme-

te kasutamine on tasuta. Tasuda tuleb vaid 3D-printeri filamendi ja kilelõikuri kilede kulu eest.

Raamatukogu on uuenenud

Innovatsioonilabor ei ole ainus uudne asi, mida Kännukuke raamatukogu pakub. Juba mõnda aega saavad lapsed seal programmeerida Bee-bot me-

simumm-roboteid ja Edisoni roboteid ning mängida Makey Makey leiutajakomplektidega. Toimuvad tasuta robotikaringid, ent roboteid on võimalik kasutada ka muul ajal. Lisaks on väärtelt täiendust saanud Kännukuke raamatukogus asuv rühmatööruum. Selles paikneb nüüd konverentsitehnika, mis võimaldab kuvada arvuti või nuti-

seadme pilti suurel ekraanil ning teha mugavalt Skype'i konverentskõnesid.

Täpsemat info Kännukuke raamatukogu teenuste kohta leiab Tallinna Keskraamatukogu veebilehel www.keskraamatukogu.ee. Lisa saab küsida ka Kännukuke raamatukogu telefonil 683 0951 või e-posti aadressil kannukuke@tln.lib.ee.

Noored katsetasid uusi reaalsusi

Sügisel hakul toimus Mustamäe Avatud Noortekeskuses ENTK rahastatud projekt „Mängi, seikle, avasta!“, kus nädala jooksul oli võimalik erinevates töötubades tutvuda näitlemise ja rollimängudega.

Toimus lauataagune jutumäng, kus noored mängisid seiklejaid fantaasiamaailmas, ja lühilarp ehk päris elus rollimäng „Medusa“, mis keskendus põgenike eluolule. Projekti eestvedaja Lea Pullerits peab larpi igati arendavaks: „Näitlemine ja rollimäng on hea viis noorel õppida julgust ja eneseväljen-

duoskusi, katsetada eri vaatenurki ja õppida ennast paremini tundma.“ Lisaks oli võimalik osaleda foorumteatri, lavavõitluse ja improtootuas ning tulla meisterdama pehmet relva või hoopistükki proovida lavagrinni.

Kellel tekkis teema vastu suurem huvi, on oodatud Mustamäe Avatud Noortekeskusesse igal aastal toimuvale rollimängude festivalile 16.–18. veebruaril 2018. Projekte viisid läbi Maris Õispuu ja Lea Pullerits. Tegevusi viidi ellu riigieelarvelistest vahenditest Eesti Noorsootöö Keskuse korraldatud avatud noortekeskuste projekt konkursi kaudu.



Väikesed lapsed saavad esimesi programmeerimiskogemusi Bee-bot mesimumm-robotiga.

Lapsed õppisid köögimaailma

Mustamäe Avatud Noortekeskuses (MANK) toimus projekti raames kokandusõhtu „Tutvu, õpi ja kokka!“, mille raames külastati noortega Tallinna Teeninduskooli.

Toimusid Korea ja Prantsusmaa temalised kokandusõhtud ning meid külastas ja õpetas professionaalne kokk Itaalia restoranist Mait Kaasik. „Projekti peamine eesmärk oli noortele praktilise köögimaailma kogemuste andmine ning seda erinevatel viisidel: söögi tegemine, kööginippide harjutamine, lauakommete järgimine, rahvusvahelise köögi-kultuuriga tutvumine, ohutus ja turvalisus,“ ütles MANK-i noorsootöötaja

ja Maris Õispuu ning lisas, et sellega püüti süvendada noorte teadmisi ja oskusi köögimaailmas.

Projekti tulemusena vastavalt omandasid kokandusõhtul osalevad noored praktilisi söögitegemise kogemusi, mida saavad nad ka oma edaspidises elus kasutada, nimelt oskavad noored nüüd kindlasti käsitleda turvaliselt tööriistu, millega tagavad nad nii enda kui ka kaaslaste ohutuse, samuti teavad osalejad lauakommete elementaarseid reegleid ning oskavad ka vastavalt sellele söögilauas käituda. Projekti lõpus olid noored ka suutelised valmistama ise kergemaid toite, mida saavad nad ka oma igapäevases elus valmistada.